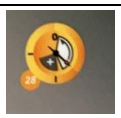
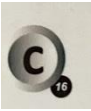
Bedienung Hallenuhr (Gimte und GGM)

Die wichtigsten Tasten

28		Spielzeit auf Halbzeitbeginn stellen
18		Uhr: Start / Stopp
19		Hupe (z.B. Team-Time-Out)
10		Tor Heim
26		Tor Gast
16 „C“		Korrektur *Sollte auf einer Seite ein Tor zu viel sein, „15+10“ (Heim) oder „15+26“ (Gast) drücken*
23 „V“		Bestätigen
15 „RESET“		Reset für Programmierung
27 „PROG“		Programmierung

Programmierung vor dem Spiel

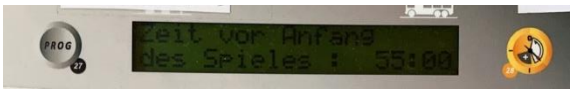
1. Modul einschalten → Das letzte Spiel erscheint
2. Tasten 16 + 15 „C + RESET“ für den Reset drücken (wird auch vom Modul angezeigt)

3. Taste 27 „PROG“ drücken, um die Sportart auszuwählen → Handball: Taste 2

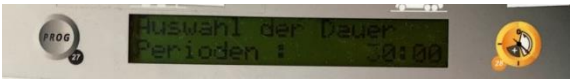
4. Zeiteinstellung „vorwärts“ mit Taste 0

5. Zeiteinstellung „durchlaufend → Ja“ mit Taste 9

6. „Zeit vor Anfang des Spieles“ mit den Tasten 0-9 einstellen → mit Taste 23 „V“ bestätigen



7. Spielzeit pro Halbzeit (30 min, 25 min oder 20 min) einstellen → mit Taste 23 „V“ bestätigen



8. „Auszeit“ und „Verlängerung“ nur mit Taste 23 „V“ bestätigen

9. Mit Taste 18 den Timer bis zum Spielbeginn starten.

10. Nach Ablauf des Timers/ früherer Anpfiff Taste 28 drücken → die jeweilige Halbzeit (z.B. 00:00, 30:00) erscheint.

11. Spielzeit mit Taste 18 starten

12. Die Spielzeit endet zur Halbzeit/ Spielende automatisch mit Signal!
13. Start der 2. Halbzeit über die Tasten 28 und 18 (s. Punkte 10 und 11)